

## **Nuevo tutorial Blender: Rigging de una pierna para un robot**

### **Documentos**

Enviado por : Roxana

Publicado el : 21/4/2008 20:37:33

[Trestimil](#) nos envía un nuevo tutorial de Blender.

[Rigging](#)

Para crear paso a paso una cadena de huesos para animar una pierna de un robot. Incluye numerosas restricciones para facilitar después la edición (y asegurar la precisión) de los movimientos.