GIMP 2.10

Noticias

Enviado por : Roxana

Publicado el : 2/11/2013 0:22:24

Un gran paso para GIMP.

Estas son las principales novedades del próximo **GIMP 2.10**:

Soporte de 16/32 bits de profundidad de color por canal: A partir de ahora, podrás trabajar con mucha más información de color y detalle en tus imágenes. Esta característica básicamente, te da la capacidad de crear transiciones de color muy suaves en tus imagen. Y en teoría, a partir de la versión 2.10 de GIMP podrás editar directamente archivos RAW ya que habrá suficiente espacio de color para recuperar toda la información que se almacenan en un archivo RAW. Sin embargo, esto aún está en proceso de implementación.

Podrás convertir las imágenes en diferentes espacios de color sin ninguna o casi ninguna pérdida de información.

Nueva herramienta transformación unificada (Warp Tool): Si haces clic en una capa con esta nueva herramienta, no sólo serás capaz de escalar una capa, sino que también tendrás la capacidad de rotarla, corte y transformar su perspectiva todo a la vez en una sola operación.

Mejorada la calidad de escalado

Un mayor número de vistas previas del lienzo de trabajo: podrás ver los resultados directamente en el lienzo (Motion Blur, nitidez, pixelizar, etc).

CPU multi-core / soporte GPU

Filtros OpenCL

Filtros y plugins basados en GEGL

Soporte de conversión de perfil de color ICC v4

Corrección de temperatura de color

GIMP 2.10 podría ser lanzado a finales del 2013. Aunque de momento no hay fecha oficial de lanzamiento, de momento puedes [Descargar GIMP](#) en su versión estable.